

listados completos
SPECTRUM MSX



Tim Hartnell
Inteligencia Artificial:
conceptos y programas

BASIC Microsoft - Spectrum - MSX - Amstrad - Commodore - Apple II

La Inteligencia Artificial es el estudio de la inteligencia humana usando los métodos de la Informática. Su objetivo es lograr que los ordenadores se comporten como si pensasen.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL. CONCEPTOS Y PROGRAMAS, investiga el mundo apasionante de la inteligencia artificial con algunos de los ejemplos más famosos:

- SILOGISMOS:** Un programa que razona.
TICTAC: Un juego de TRES EN RAYA que aprende a medida que juega.
BLOQUELANDIA: Un programa que se comunica con nosotros en castellano.
DOCTOR: La versión BASIC más sofisticada que se ha publicado nunca del famosísimo ELIZA.
TRADUCTOR: Un programa que traduce del español al «spanglish».
HANSHAW: Un poeta automático.
APRENDE-SOLO: Un sistema experto que aprende.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL. CONCEPTOS Y PROGRAMAS, te lanza a una aventura fascinante en un reino donde se difuminan las barreras entre el hecho científico y la ciencia ficción.

¿Puede una máquina pensar realmente?... Acompaña a Tim Hartnell en este apasionante libro hasta encontrar la respuesta.



ANAYA MULTIMEDIA